

Título História: Cadastro de Jogador	Prioridade: Média	Estimativa:
Caso o jogador não tenha cadastro no sistema, o mesmo terá que fazer seu cadastro tendo que preencher os seguintes campos: (Nome), (Login), (E-mail), (Senha) , (Repetir Senha) e (Confirmação anti-spam). Após o preenchimento dos dados será preciso clicar no botão [Criar Conta] e o sistema irá inserir as informações na base de dados, após isso, será exibido na mesma tela uma mensagem que o “usuário foi cadastrado com sucesso”, após a mensagem, sera redirecionado para a tela principal do site.		
Tarefas: 1-Tela Cadastro de Usuário Comum (Front-End) 2- Integração do sistema com o usuário (Back-End) 3-Banco de dados de Usuário 4-Teste		

Título História: Realizar Download do Jogo	Prioridade: Alta	Estimativa:
Para ter acesso ao jogo em si, o jogador precisará baixar o “cliente” do server. Para isso ele precisa clicar no menu “Download” que se encontra na “index” do site, concordar com os termos de uso do jogo e clicar no botão {download}. Após esse processo, o seu navegador irá iniciar o download do cliente e o jogador poderá fazer a instalação.		
Tarefas: 1- Tela Cadastro de Usuário Comum (Front-End) 2- Integração do sistema com o banco de dados (Back-End) 3 – Teste de download.		

Título História: Realizar Login no Site	Prioridade: Baixa	Estimativa:
Após o usuário fazer seu cadastro e download do jogo, o próximo passo é efetuar o login no site antes mesmo de entrar no game, para realizar essa operação baste o usuário na página inicial do site procurar o campo de “login” e “senha” , preencher como seus dados nesse campo e clicar no botão [Login] Após isso, o sistema irá consultar se a conta é existente, caso existente, o usuário será redirecionado para o painel de ferramentas, caso contrário será exibida a mensagem de “login ou senha incorretos.”		
Tarefas: 1- Campo de “Login” e “Senha” na index do site 2- Integração do sistema com o usuário (database) (Back-End) 2- Configurar o painel de jogador 3- Teste		

Título História: Visualizar Ranking	Prioridade: Baixa	Estimativa:
O Ranking é uma ferramenta do menu do site que mostra todos os jogadores do server colocados em ordem por “level” e “reset” . Para acessar o ranking o jogador só precisar clicar no menu [Ranking] exposto na página principal do site.		
Tarefas: 1- Integração do banco de dados com o site. 2- Teste		

Título História: Acessar o painel de usuário	Prioridade: Média	Estimativa:
Após o usuário fazer seu cadastro, download e login no site ele precisa acessar o [PAINEL DO USUÁRIO] esse painel conta com as seguintes opções que podem ser feitas de fora pra dentro do jogo, “Distribuir Pontos” “Resetar Personagem” “Mover Personagem” e etc. O Painel também serve para alterações na conta, sendo elas “Mudar Senha” “Adquirir VIP” “Mudar E-mail” “Comprar Cash” e etc...		
Tarefas: 1- Integração do banco de dados com o usuário (Back-End) 2- Integração do banco de dados com o site (Back-End) 3- Configurar o painel de jogador 4- Teste		

Título História: Realizar Logout	Prioridade: Baixa	Estimativa:
Ao apertar o botão “Logout” o usuário desconectará automaticamente sua conta do site e será redirecionado para a página principal do mesmo.		
Tarefas: 1- Botão de Logout (Front-End) 2- Controlar o Logout (Back-End) 3- Teste		